

3 MAINZER SYMPOSIUM
DER SOZIAL- & KULTUR
WISSENSCHAFTEN

SPIELELE SPIELEN

JOHANNES GUTENBERG-
UNIVERSITÄT, MAINZ

29.9. – 1.10.2016

KEYNOTES:

- Do. 29.9.** 18.00–19.30 Uhr // **Natascha Adamowsky:**
Play it Again! Kulturwissenschaftliche Ansichten vom Spiel
- Fr. 30.09.** 14.00–15.30 Uhr // **Sybille Krämer:**
Was bedeutet es ‚zu spielen‘?
Das Spiel als Aktionsform und Erfahrung von Umkehrbarkeit
- Fr. 30.09.** 18.00–19.30 Uhr // **Hans-Ulrich Gumbrecht:**
SoCuM Georg Forster Lecture
„Ob Tiere spielen können?“
- Sa. 1.10.** 9.30–11.00 Uhr // **Martin Zenck:**
Spiel im Text – Text im Spiel des Theaters,
des Films und in der Musik
- Sa. 1.10.** 13.30–15.00 // **machina eX:**
State of Play – 6 Jahre künstlerische Arbeit im Game-Theater

KOMPLETTES PROGRAMM



www.socum.spielespielen.uni-mainz.de/



SoCuM
Research Center of Social and Cultural Studies Mainz



JOHANNES GUTENBERG
UNIVERSITÄT MAINZ