

**3** MAINZER SYMPOSIUM  
DER SOZIAL- & KULTUR  
WISSENSCHAFTEN

# SPIELEN SPIELEN

JOHANNES GUTENBERG-  
UNIVERSITÄT, MAINZ

**29.9. – 1.10.2016**

**KEYNOTES:**

- Do. 29.9.** 18.00–19.30 Uhr // **Natascha Adamowsky:**  
Play it Again! Kulturwissenschaftliche Ansichten vom Spiel
- Fr. 30.09.** 14.00–15.30 Uhr // **Sybille Krämer:**  
Was bedeutet es ‚zu spielen‘?  
Das Spiel als Aktionsform und Erfahrung von Umkehrbarkeit
- Fr. 30.09.** 18.00–19.30 Uhr // **Hans-Ulrich Gumbrecht:**  
**SoCuM Georg Forster Lecture**  
„Ob Tiere spielen können?“
- Sa. 1.10.** 9.30–11.00 Uhr // **Martin Zenck:**  
Spiel im Text – Text im Spiel des Theaters,  
des Films und in der Musik
- Sa. 1.10.** 13.30–15.00 // **machina eX:**  
State of Play – 6 Jahre künstlerische Arbeit im Game-Theater

KOMPLETTES PROGRAMM



[www.socum.spielespielen.uni-mainz.de/](http://www.socum.spielespielen.uni-mainz.de/)



**SoCuM**  
Research Center of Social and Cultural Studies Mainz



JOHANNES GUTENBERG  
UNIVERSITÄT MAINZ